

# DAFTAR ISI

---

## BAB 1. KONSEP FUNDAMENTAL

1.1. SISTEM KONSEP DAN SISTEM INFORMASI	3
1.2. SUBSISTEM-SUBSISTEM DARI SUATU SISTEM INFORMASI	6
1.3. CONTOH	8
1.4. EDP/MIS/DSS	9
1.5. ASPEK-ASPEK LAIN DARI INFORMASI	10

## BAB 2. SIKLUS HIDUP SISTEM INFORMASI

2.1. PENGENALAN	14
2.2. DAUR HIDUP SISTEM INFORMASI LAWAN PERPUTARAN SISTEM ENGINEERING	15

## BAB 3. PENDEKATAN KLASIK

3.1. PENDAHULUAN	20
3.2. MASALAH-MASALAH DARI PENDEKATAN KLASIK	21
3.3. KECENDERUNGAN BARU DALAM DAUR HIDUP SISTEM INFORMASI	26

## BAB 4. PENDEKATAN TERSTRUKTUR

4.1. TUJUAN DAN PEMODELAN PADA PENDEKATAN TERSTRUKTUR	29
4.2. BEBERAPA ISTILAH	34
4.3. PERALATAN TERSTRUKTUR	35
4.4. METODOLOGI TERSTRUKTUR	37
4.5. PERSOALAN LAIN TENTANG METODE TERSTRUKTUR	37

## BAB 5. DIAGRAM HIERARKI DAN HIPO

5.1. PENDAHULUAN	40
5.2. HIPO	41
5.3. VARIASI DIAGRAM HIPO	54

## BAB 6. DIAGRAM ALUR DATA

6.1. UMUM	56
6.2. CONTOH SEDERHANA	57
6.3. SIMBOL-SIMBOL DFD	58
6.4. SIMBOL-SIMBOL LAIN	61
6.5. TINGKATAN DIAGRAM ALUR DATA	62
6.6. PETUNJUK DALAM MEMBUAT DIAGRAM ALUR DATA	63

6.7. KETERBATASAN DAN KELEBIHAN DFD	65
6.8. CONTOH DFD	66
6.9. KESALAHAN UMUM DALAM DIAGRAM ALUR DATA	66
6.10. ALASAN UTAMA PENGGUNAAN DIAGRAM ALUR DATA	67

## **BAB 7 SADT**

7.1. PENDAHULUAN	69
7.2. KOTAK KEGIATAN SADT	70
7.3. KOTAK DATA SADT	71
7.4. SEBUAH CONTOH	72
7.5. DEKOMPOSISI DI SADT	74
7.6. MENYATAKAN PENDAPAT UMUM PENDEKATAN SADT	75

## **BAB 8 BAGIAN STRUKTUR**

8.1. UMUM	77
8.2. LAMBANG-LAMBANG SUSUNAN GAMBAR DAN SEBUAH CONTOH	78

## **BAB 9 DIAGRAM ORR/WARNIER**

9.1. PENDAHULUAN	84
9.2. BENTUK UMUM DARI STRUKTUR SEDERHANA YANG MENGGUNAKAN DIAGRAM W/O	85
9.3. STRUKTUR KOMPLEK DENGAN DIAGRAM W/O	86
9.4. CONTOH STRUKTUR DATA YANG MENGGUNAKAN DIAGRAM W/O	87
9.5. PENYAJIAN PROSES DENGAN DIAGRAM W/O	89
9.6. CONTOH PENYAJIAN PROSES DENGAN DIAGRAM W/O	90

## **BAB 10 DIAGRAM-DIAGRAM LAINNYA**

10.1. PENDAHULUAN	92
10.2. NOTASI JACKSON	92
10.3. MODEL RELASI-KESATUAN (MODEL E-R CHEN)	96
10.4. DIAGRAM LEIGHTON	104

## **BAB 11 PERALATAN NON-GRAFIKAL**

11.1. KAMUS DATA/PETUNJUK (DD/D)	106
11.2. STRUCTURED ENGLISH (INGGRIS TERSTRUKTUR)	110
11.3. PSEUDOCODE	115

## **BAB 12 EVALUASI DAN PERBAIKAN MUTU RANCANGAN SISTEM**

12.1. UMUM	118
12.2. KOPLING	121

12.3. KOHESI	123
12.4. PETUNJUK-PETUNJUK PELAKSANAAN RANCANGAN TAMBAHAN	125
12.5. CONTOH-CONTOH	127

### **BAB 13 PANDANGAN UMUM TERHADAP METODOLOGI PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI**

13.1. SUATU TINJAUAN TERMINOLOGI	132
13.2. KLASIFIKASI METODOLOGI YANG ADA	133

### **BAB 14 METODOLOGI DEKOMPOSISI FUNGSIONAL**

14.1. PENDAHULUAN	136
14.2. PENDEKATAN DARI ATAS KE BAWAH	136
14.3. PENDEKATAN DARI BAWAH KE ATAS	137
14.4. HIPO	137
14.5. SR (PERBAIKAN BERTAHAP)	137
14.6. PERAHASIAAN INFORMASI	138

### **BAB 15 METODOLOGI BERORIENTASI DATA**

15.1. PENDAHULUAN	139
15.2. METODOLOGI ORIENTASI ALUR DATA	140
15.3. METODOLOGI ORIENTASI DATA TERSTRUKTUR	148

### **BAB 16 METODOLOGI PRESKRPTIF**

16.1. PENDAHULUAN	155
16.2. ISDOS PROJECT (PSL/PSA)	156
16.3. PLEXSYS PROYEK	156
16.4. PRIDE	157
16.5. SDM/70	157
16.6. SPECTRUM	157
16.7. SRS DAN SRM	157

### **BAB 17 PENELITIAN KONTEMPORER**

17.1. PENDAHULUAN	159
17.2. SOFTWARE SCIENCE	159
17.3. PENGUKURAN SISTEM INFORMASI	161
17.4. BIDANG PENELITIAN LAINNYA	162